

22/01/2014 - Intel Extreme Masters retorna ao Brasil na Campus Party 2014

Os melhores jogadores do mundo de League of Legends disputarão US\$ 50 mil em prêmios e vagas para a final mundial na Polônia. Jogadores de StarCraft II disputarão um total de US\$ 25 mil

Pelo terceiro ano consecutivo, a Intel traz ao Brasil um dos mais acirrados campeonatos de games do mundo. Em 2014, a quinta rodada da oitava temporada da competição global do Intel Extreme Masters, promovida pela ESL (Electronic Sports League), que também conta com etapas em países da Europa, América do Norte e Ásia, será realizada na Campus Party, maior evento de inovação e entretenimento digital da América do Sul, que irá acontecer em São Paulo, entre os dias 27 de janeiro e 2 de fevereiro. O campeonato de games que reúne os melhores jogadores do mundo teve seu lançamento em 2006 e desde então já premiou cerca de US\$ 3,5 milhões em dinheiro aos vencedores, em quatro continentes.

Devido ao sucesso de 2013, com aproximadamente 160 mil pessoas circulando na arena montada no estande da Intel, a grande atração desse ano será o campeonato de League of Legends, jogo de combate multiplayer, que será disputado em oito equipes, classificadas em qualificatórias mundiais anteriores à competição. As oito equipes serão divididas em duas chaves, com os dois melhores em cada chave classificados para as semifinais. O vencedor da competição ganhará uma vaga para a final mundial do Intel Extreme Masters, que acontece em março de 2014, na Polônia. Além da classificação para a final mundial, as equipes ainda disputarão um total de US\$ 50 mil em prêmios. O time paiN Gaming, participante do último IEM em São Paulo, é um dos competidores e será o representante do Brasil.

Além do campeonato de League of Legends, o Intel Extreme Masters contará também com um campeonato de StarCraft II para 28 jogadores pré-selecionados. Dos participantes, 12 irão garantir seus lugares antes do torneio e 16 irão competir por mais 4 lugares na semifinal. Os campeonatos de StarCraft II distribuirão um total de US\$ 25 mil em prêmios.

“O Brasil já virou parada obrigatória do Campeonato Intel Extreme Masters, que é sempre marcado pela presença vibrante do público brasileiro. A Intel reconhece a paixão e o potencial dos jogadores brasileiros e investe mundialmente para que o e-sport conquiste cada vez mais fãs.” disse Américo Tomé, diretor de Marketing da Intel Brasil.

As partidas do campeonato principal de League of Legends serão transmitidas por telões dentro do evento e comentadas, em tempo real, por especialistas em e-sports. Além de assistidos pelos mais de 100 mil visitantes da CampusParty, o evento será também transmitido pela ESL TV para mais de 170 países.

Além dos títulos das competições oficiais os visitantes poderão jogar outros títulos no estande da Intel, como FIFA 2014, World of Tanks, Civilization, Sonic 3D Blast, TrackMania 2, GRID 2, entre outros.

A Intel na Campus Party

Além do já tradicional campeonato, a Intel também vai apresentar as principais novidades do mundo da tecnologia no maior estande do show.

O público da Campus Party terá a chance de conhecer e usar as mais recentes tecnologias em computação pessoal, desde máquinas gamers, All-in-Ones, tablets, notebooks até os

ultrabooks 2em1, a nova categoria de computadores, perfeitos para quem leva um estilo de vida dinâmico e busca um equipamento que se adapte às suas preferências: funcionalidade de notebook quando você precisar e a experiência de um tablet quando você desejar.

Entre os parceiros que estarão presentes para apresentar seus lançamentos estão a Acer, Asus, Avell, Big's Online, CCE Info, Dragon Computadores, HP, Lenovo, LG, Positivo Informática, Samsung e Sony. A Intel também estará organizando promoções especiais junto a seus parceiros de varejo, entre eles efácil, HP, Kabum, Sony e Submarino.

Para mais informações sobre a etapa Brasil do Intel Extreme Masters, acesse: <http://us.intelextrememasters.com/season8/sao-paulo/> (em inglês).

Sobre a Intel - A Intel (NASDAQ: INTC) é líder mundial em inovação. A empresa projeta e fabrica as tecnologias essenciais que servem como base para os dispositivos computacionais de todo o mundo. Mais informações sobre a Intel estão disponíveis em http://newsroom.intel.com/community/pt_br.

Burson-Marsteller