

**29/01/2014 - ENG inicia chamada para a Parceria Tecnológica Universitária 2014**

*Projeto da ENG beneficia alunos e professores e envolve capacitação tecnológica, além de licenciamento de software com até 100% de desconto*

A ENG deu início ao processo de seleção de instituições de ensino interessadas em participar da Parceria Tecnológica Universitária 2014, que oferece capacitação avançada aos professores e descontos de até 100% na aquisição de software e treinamento Adobe, Corel, Autodesk, Microsoft e VmWare, inclusive aos estudantes universitários e do Ensino Médio. O projeto já capacitou e continua em parceria com 132 instituições de ensino em 11 anos de atividades e já capacitou/atualizou tecnologicamente mais de 1800 professores em todo o território nacional. As capacitações e certificações da Parceria Tecnológica Universitária da ENG possuem chancela dos fabricantes e possuem peso no currículo dos profissionais que participam do programa e contam com grande aceitação no mercado como item exigido em muitos processos de seleção.

As tecnologias envolvidas na Parceria Tecnológica Universitária da ENG são:

**Adobe**

- Design Gráfico, Web Design, Vídeo Digital. Destaque para Photoshop, Flash, InDesign, Flex, Premiere, Acrobat, entre outros;- Capacitação de professores sem custos para a Universidade e doação de determinados softwares para laboratórios.

**Autodesk**

- CAD, Animação 3D. Destaque para os revolucionários REVIT (Arquitetura e Engenharia Civil) e Inventor (Engenharia Mecânica), além de AutoCAD;  
- Capacitação de professores sem custos para a Universidade e doação de softwares para professores e alunos

**Corel**

- Design Gráfico, com destaque para CorelDRAW;  
- Capacitação de professores sem custos para a Universidade e doação de licenças de

softwares para professores e desconto de 90% para alunos.

### **Microsoft**

- Uso universal, com destaque para Office; e tecnologia Silverlight;
- Capacitação de professores em Windows Phone sem custos para a Universidade e doação de licenças de softwares para professores e alunos da instituição.

### **VMWare**

- Uso para virtualização de servidores, com destaque para vmSphere;
- Capacitação de professores em tecnologias de Nuvem e licenças de softwares para professores e alunos da instituição.

### **Unity**

- Desenvolvimento de games e aplicações interativas em 3D e Desenvolvimento de Games para Mac OSX App, Windows, iOS, Android, Windows Phone, Wii, PS3 e Xbox 360”.

"A inclusão destas tecnologias no currículo representa empregabilidade aos alunos, por isso, cada vez mais, renomadas instituições têm firmado parcerias com a ENG. A capacitação dos professores também garante que as tecnologias adquiridas sejam repassadas com eficiência, e sempre atualizadas”, comenta o Álvaro Venegas, diretor da ENG.

Para se tornar uma Universidade parceira:

Regiões Nordeste e Sudeste: (11) 3816.3000  
Região Sul: (41) 3287.3000  
Regiões Norte e Centro-Oeste: (61) 3224.3000  
Mais informações: [www.eng.com.br](http://www.eng.com.br)

FonteMidia Americas